

ZEITGEMÄSSES LERNEN IST INTERAKTIVES LERNEN

Interaktives Lernen mit Game-based Learning:

Geschichtsreise in Minetest/Minecraft

Minetest und Minecraft bieten eine immersive Umgebung für Game-based Learning, bei der Lernende in die Welt der Geschichte eintauchen können.

Lehrende können in Minetest oder Minecraft historische Szenarien oder Orte nachbauen, die sich am aktuellen Lehrplan orientieren, etwa in Bezug auf Geschichte oder Kultur. Die Lernenden tauchen in diese virtuelle Welt ein und erkunden interaktiv die Geschichte, zum Beispiel das antike Rom, das alte Ägypten oder mittelalterliche Burgen.

Die Lernenden erhalten spezifische Aufgaben oder sogenannte Quests, die sie während ihrer Reise erfüllen müssen. Dies kann das Lösen von Rätseln, das Sammeln von historischen Informationen oder das Interagieren mit virtuellen Charakteren, die historische Persönlichkeiten darstellen, beinhalten. Während ihrer Reise lernen die Schülerinnen und Schüler nicht nur über die Geschichte, sondern entwickeln auch ihre Problemlösungs- und Kooperationsfähigkeiten.

Leitfragen

- Welche historische Epoche oder Kultur möchten wir erkunden?
- Welche Quests oder Aufgaben können die Lernende dabei unterstützen, Geschichte interaktiv zu erleben?
- Wie können wir sicherstellen, dass die Lernenden während der Reise historisch genaue Informationen sammeln?

Vorteile des Game-based Learning mit Minetest/Minecraft: Die Plattformen bieten eine immersive Erfahrung und ermöglichen den Lernenden, in die Geschichte einzutauchen und sie aktiv zu erleben. Sie fördern kreatives Denken und die Zusammenarbeit und sprechen vor allem Lernende an, die visuelles Lernen bevorzugen.